

白鹭HTML5引擎·工具·框架

A闪



Game

Game Application

HTML5 Game

HTML5 Game Engine



Egret Engine

Open Source

Open Source TypeScript

Open Source
TypeScript
JavaScript ES5
JavaScript Next ES6

Canvas

Canvas WebGL DOM

H5游戏如何快速开发？

H5游戏如何快速开发?
如何接入支付渠道?

H5游戏如何快速开发？

如何接入支付渠道？

如何对接游戏发行商？

H5游戏如何快速开发？

如何接入支付渠道？

如何对接游戏发行商？

如何快速接入渠道？

H5游戏如何快速开发？

如何接入支付渠道？

如何对接游戏发行商？

如何快速接入渠道？

好游戏哪里找？

H5游戏如何快速开发？

如何接入支付渠道？

如何对接游戏发行商？

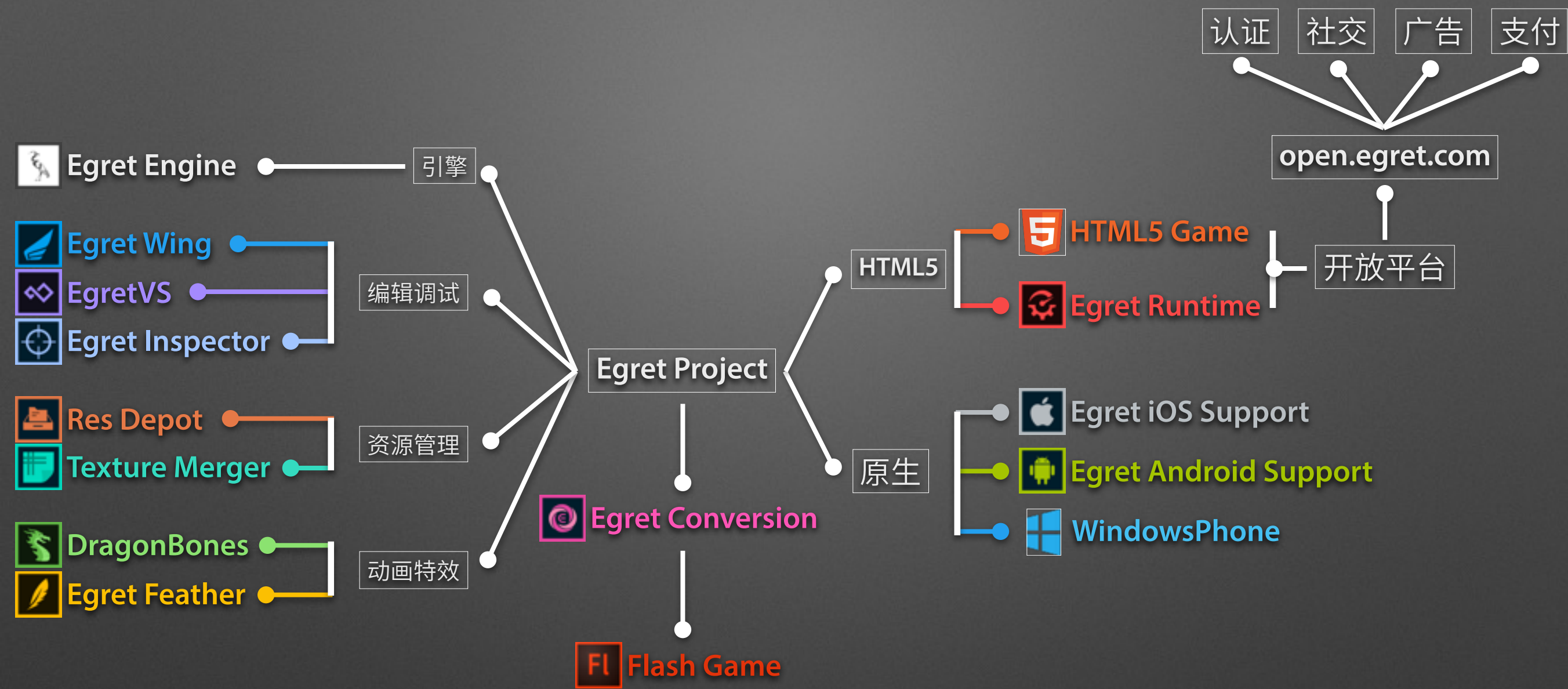
如何快速接入渠道？

好游戏哪里找？

游戏运营怎么办？

Egret Solutions

Egret Project



开发调试

开发调试

测试阶段

开发调试

测试阶段

上线阶段

开发调试

测试阶段

上线阶段

运营阶段

Egret Tools

```
graph TD; A[Egret Tools] --> B[开发调试]; A --> C[测试阶段]; A --> D[上线阶段]; A --> E[运营阶段];
```

开发调试

测试阶段

上线阶段

运营阶段

Egret Tools

放量测试
商业化调优

开发调试

测试阶段

上线阶段

运营阶段

Egret Tools

放量测试
商业化调优

免费服务器
渠道接入

开发调试

测试阶段

上线阶段

运营阶段

Egret Tools

放量测试
商业化调优

免费服务器
渠道接入

数据统计
深度运营

开发调试

测试阶段

上线阶段

运营阶段

Egret Tools

放量测试
商业化调优

免费服务器
渠道接入

数据统计
深度运营

开发调试

测试阶段

上线阶段

运营阶段

开放平台

119

5,200,000

1,200,000

¥1,800,000



13,000

1,100

video

video



Egret Engine

video

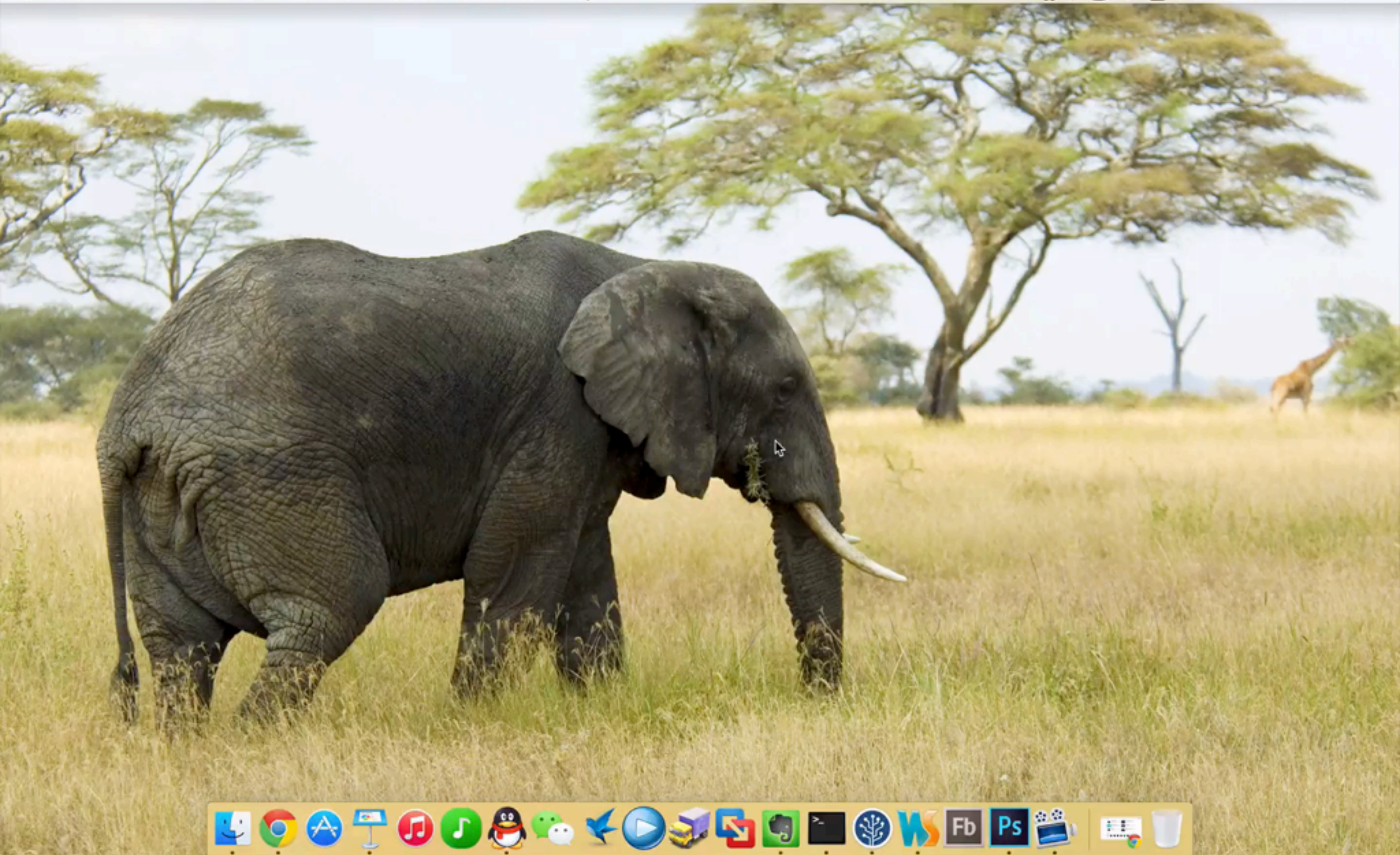


video



Egret Wing

video





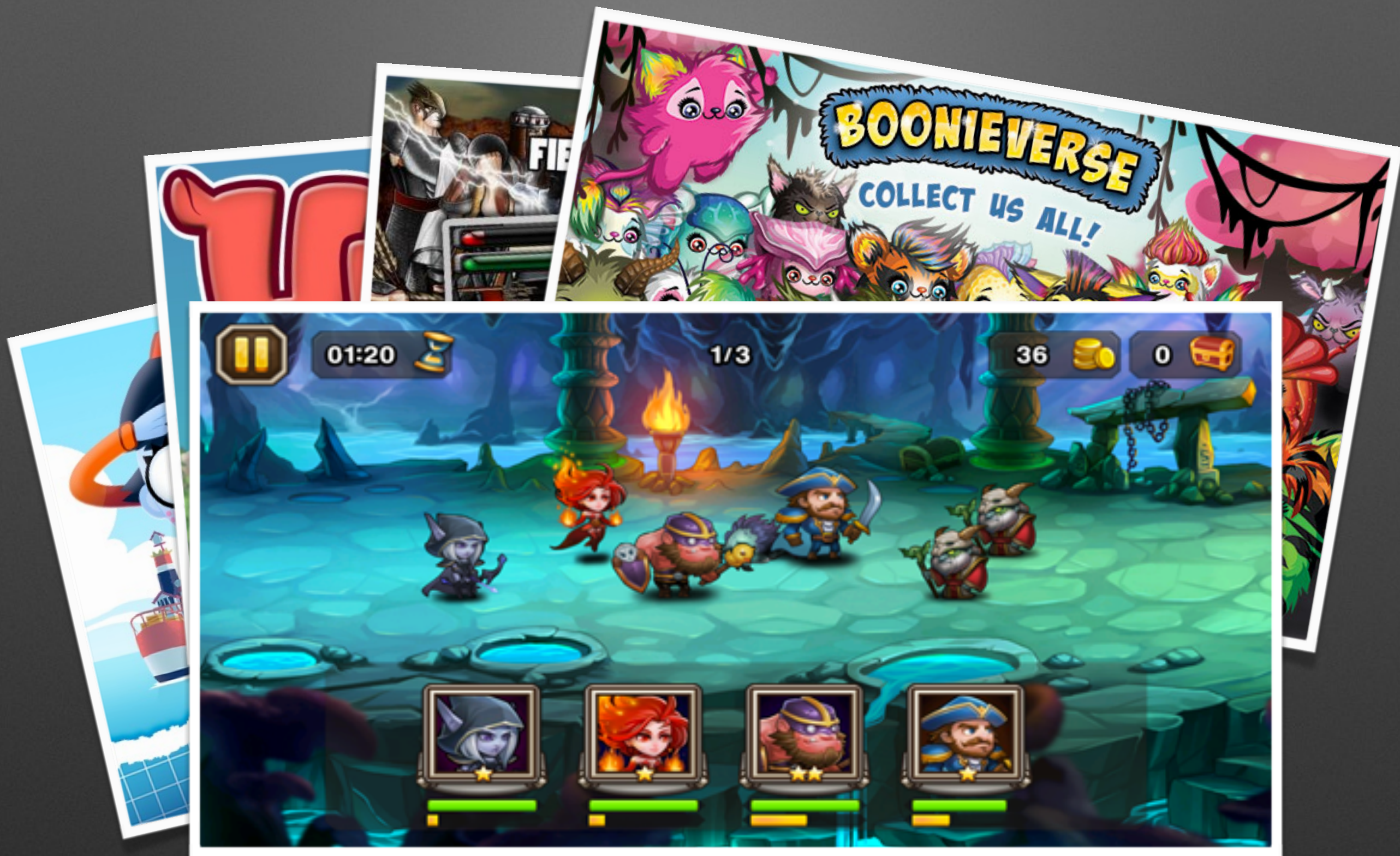




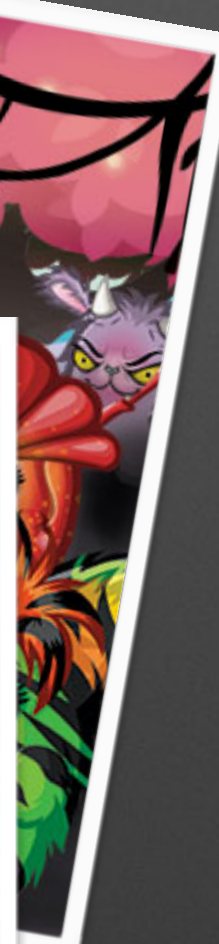
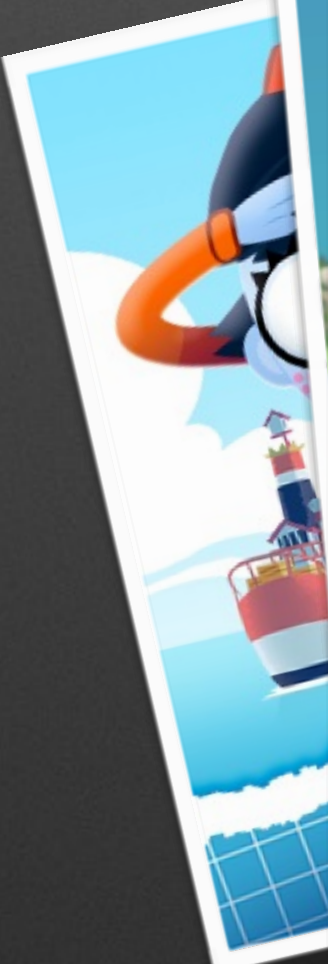
video

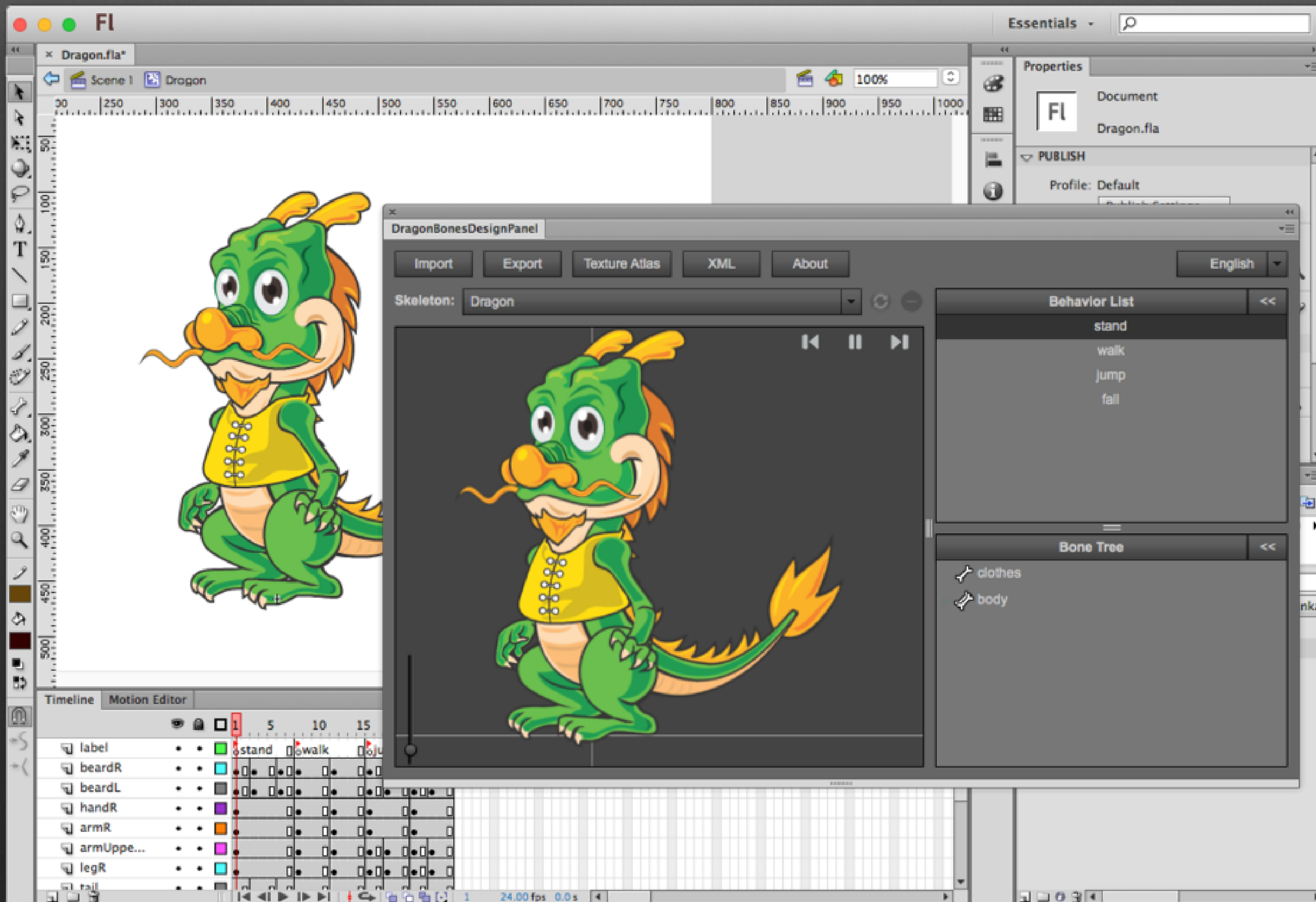


DragonBones 4.0



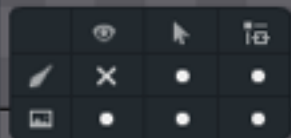
W





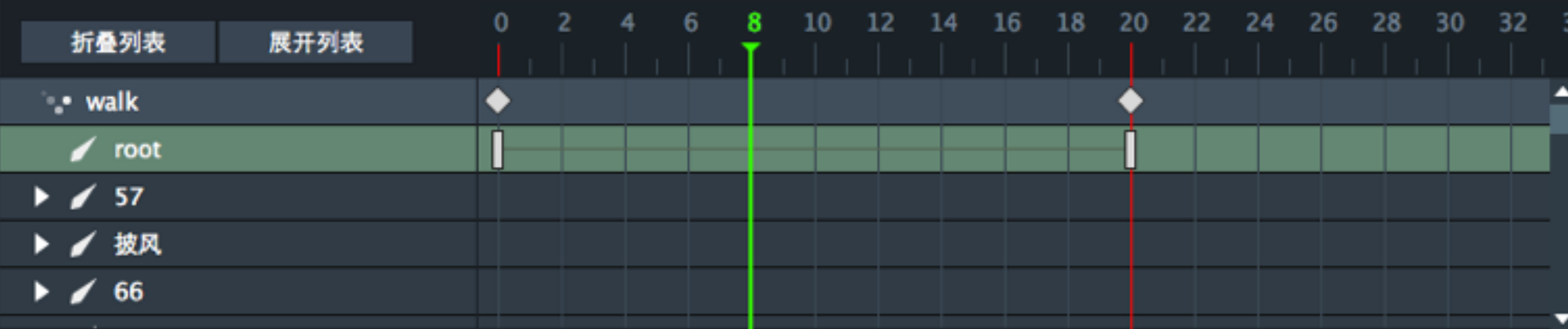
*hero_run2

骨架装配 动画模式



时间轴 播放速度: x1

当前帧: 8 当前时间: 0.33 秒 帧率: 24 fps



变换

	x	y
位置:	0.00	0.00
缩放:	1.00	1.00
旋转:	0.00	

- 场景
- 右臂
 - 头
 - 嘴
 - hero_200012s/hero200012s
 - 头
 - 脸
 - 左小腿
 - 左眼
 - 左脚
 - 左臂
 - 披风
 - 羽毛1

属性

名字: root

类型: 骨骼

长度: 0

动画

walk

动画时间: 0.83s

过渡时间: 0

播放次数: 0

video



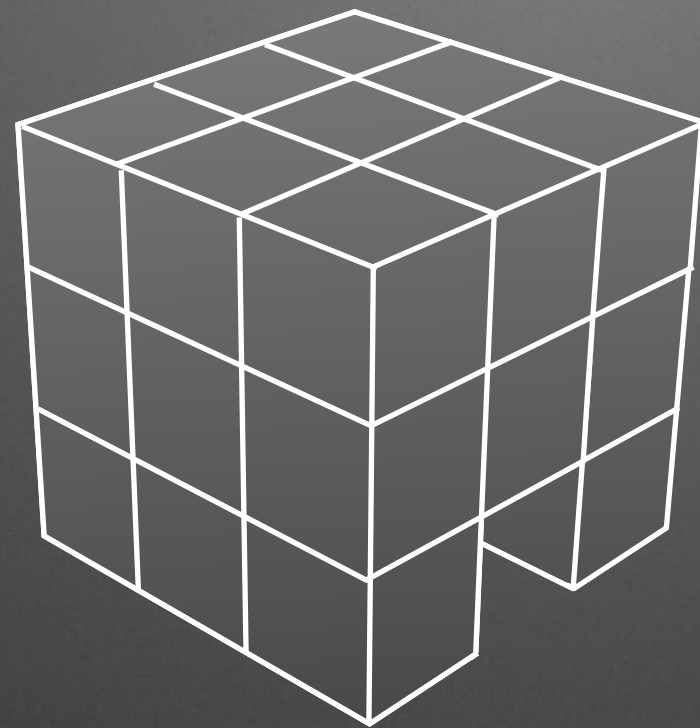




video

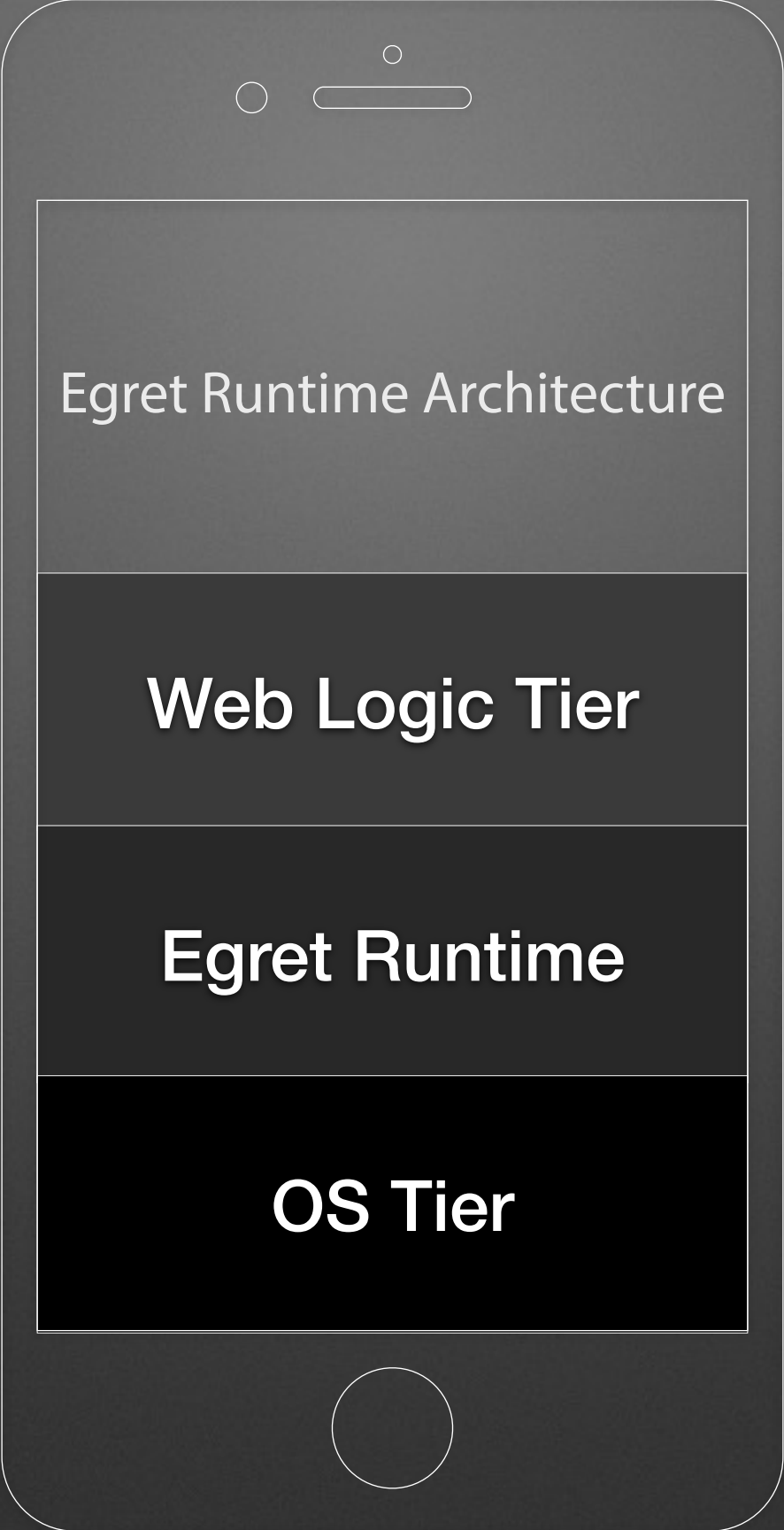


Egret Runtime



Application & OS





The diagram illustrates the Egret Runtime Architecture as a stack of four layers within a mobile device frame. The layers, from top to bottom, are: Egret Runtime Architecture (light gray), Web Logic Tier (dark gray), Egret Runtime (black), and OS Tier (black). The device frame includes a top status bar with a camera icon and a bottom home button icon.

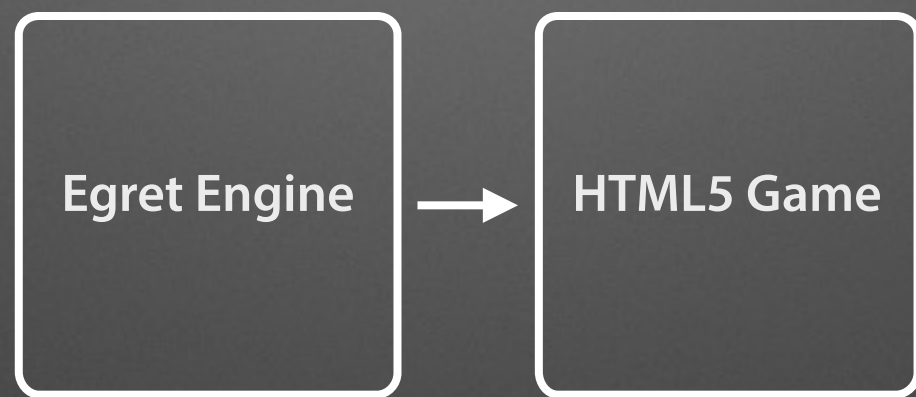
Egret Runtime Architecture

Web Logic Tier

Egret Runtime

OS Tier











video

video



渲染性能提升三倍



整体性能接近原生80%

v2

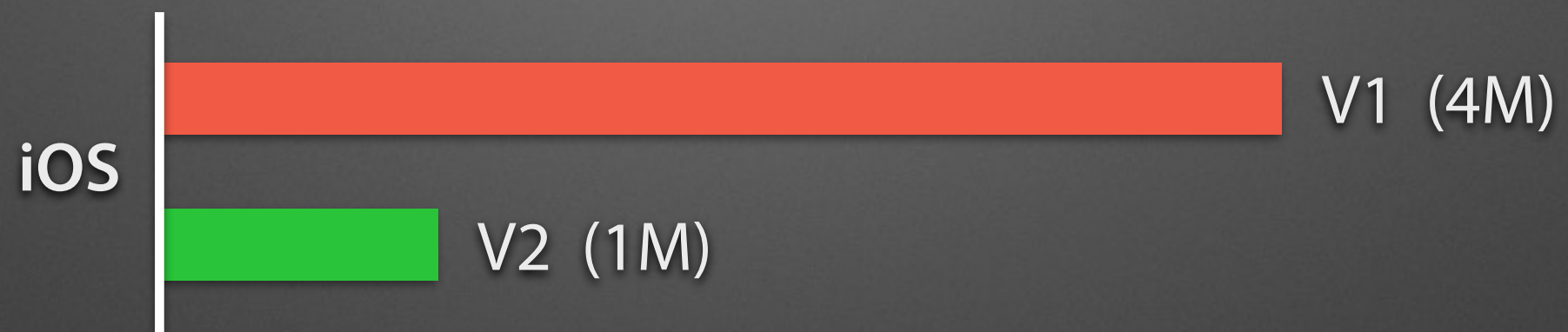
video



video

Memory

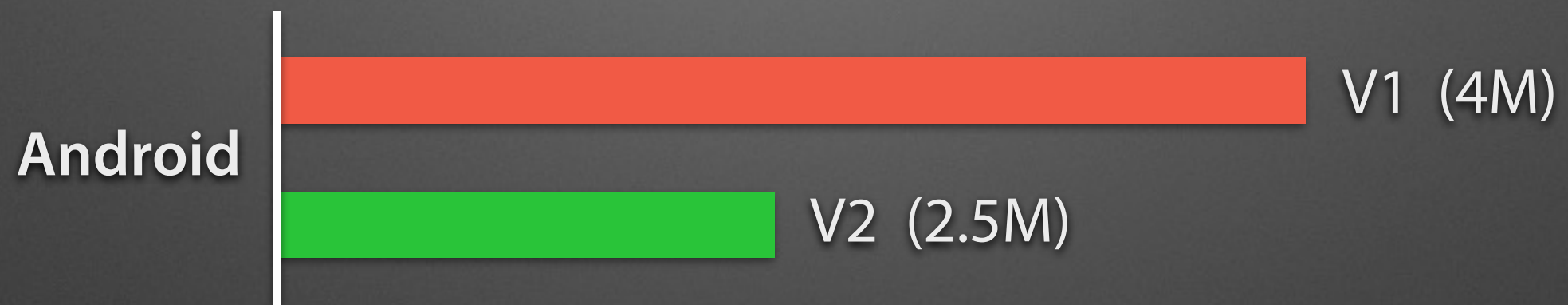
Memory





iOS减少内存占用75%

Memory





Android减少内存占用37%



\$00,000,000

ARM

Application



Lark

Rich Mobile App Framework

搜索栏

1 匹配一个搜索栏

1 匹配一个搜索栏

这是一个搜索结果

这是第二个搜索结果

这是一个无关的搜索结果

表单

有提示信息的文本框

无文本框

输入正确信息的文本框

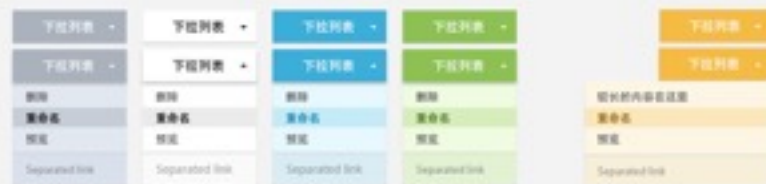
电子邮箱

密码文本框

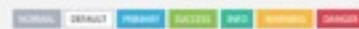
颜色色板



按钮



标签



标记



提示



搜索栏

1 匹配一个搜索栏

1 匹配一个搜索栏

这是一个搜索结果

这是第二个搜索结果

这是一个无关的搜索结果

表单

有提示信息的文本框

无文本框

输入正确信息的文本框

电子邮箱

密码文本框

选项卡



复选框和单选框



复选框和单选框



video



video

轻松访问系统硬件

video



video

操作系统挂件

video



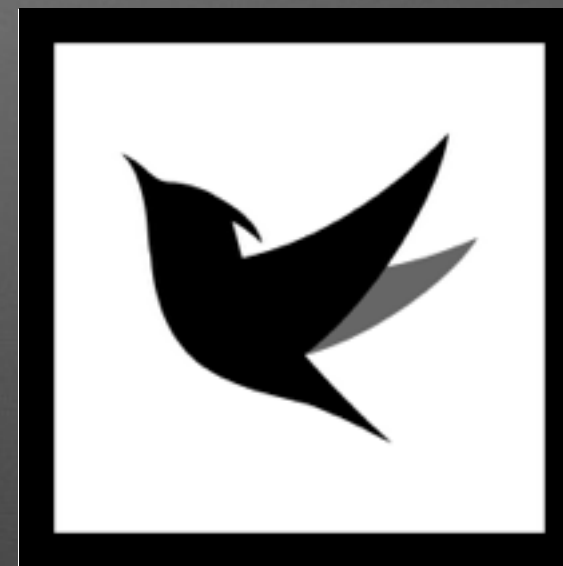
video





iOS Developer
Android Developer
WindowsPhone Developer

HTML5 Developer



體驗統一

Thanks

期待合作



商务负责人：婉粒粒

联系QQ： 6380379

平台负责人：张春林

联系QQ： 57022665

官网： egret.com

技术支持： support@egret.com

开发者QQ群： 397297607、399919028



白鹭引擎



开发者服务