

# 关于程序为什么会偶发进入HardFault的调查

## 【事实】

**1. 现象**  
程序偶发HardFault  
频率：(空跑状态)有时1个小时1次，有时3个小时1次

**2. 目标硬件环境**  
MCU : GD32F107VCT6  
SystemCoreClock : 108000000Hz  
RTC : Use  
SPI-Flash : Use  
Eth (Phy:LAN8720A) : Use  
USART1, USART2 (DMA) : Use  
Timer2-Timer7 : Enable (按需分配给任务,空跑状态下不使用)

**3. 目标软件环境**  
RTOS : FreeRTOS V9.0.0  
TCP/IP Stack : LWIP 1.4.1  
Running User Task number : 10

**4. 调试环境**  
调试器 : Jlink SWD  
开发环境 : eclipse+gnuarmclipse plugin

**4. 进入HardFault时的Dump**

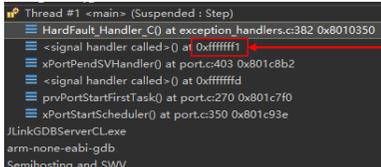
**Stack frame:**

```
CallStack
R0 = 0x20018020
R1 = 0x0
R2 = 0x0
R3 = 0x2000e0a8
R12 = 0xa5a5a5a5
LR = 0xfffffff1
PC = 0x801c8b2
PSR = 0x100800e
```

**PSR/PAR:**

```
CFSR = 0x00008200
HFSR = 0x40000000
AFSR = 0x0
BFAR = 0x20018000
```

**Misc**  
LR/EXC\_RETURN = 0xfffffff1



## 【分析】

从进入HardFault时的调用栈来看，连续有两次<signal handler called> at 0xfffffff1(or 0xffffffd)  
=> 从地址来看，是否是因为发生了锁定？(ARM Cortex-M3 与Cortex-M4权威指南 12.7章 锁定)  
=> 书中介绍只有在硬件错误或NMI处理期间产生的错误才会引起锁定  
=> 如何判断是否发生了锁定？发生锁定的原因如何排查还不太清楚

从CFSR寄存器来看，值=0x00008200  
(高16略)

b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

BFARVALID      PRECISERR  
↓                      ↓  
BFAR合法              精确的数据访问冲突  
=> 根据Cortex-M3与Cortex-M4权威指南(12.4.3 总线错误信息)中介绍可以通过BFSR寄存器读取发生数据错误的地址。

从BFSR寄存器来看，值=0x20018000  
=> 从下面URL(iar\_japan)中的介绍(例3)，也能肯定当bit9被置1的时候出错的地址是会保存在BFSR寄存器中  
<http://www.iarsys.co.jp/customer/Faqs/faqListView/10810531>  
=> 如何从该内存判断到底是那一个数组?变量?任务栈?出的问题呢？

从PC地址分析  
=> 先分析Banded是哪个栈指针(通过LR寄存器的值的bit2判断的(bit2=0->MSP, bit2=1->PSP))  
=> LR寄存器的值=0xfffffff1, bit2=0, 是MSP, 但是不是一个有效地址, 无法判断。

额外的信息：  
1) DFSR 调试错误状态寄存器 = 3, 即BKPT位=1 (调试事件由断点引起)  
=> 就是停在HardFault的断点处, 所以该信息无参考意义。  
2) HFSR 硬件错误状态寄存器 = 0x40000000, 即FORCED (bit30位)=1  
(表明硬件错误由于总线错误, 存储器管理错误或者使用错误引发)  
=> ARM Cortex-M3 与Cortex-M4权威指南 12.5章介绍: 是由一个可配置错误引起, 应该检查CFSR  
=> 最上面的分析已经检查过了。

疑问点  
1) 因为调用栈都是FreeRTOS的API, 是否是由于FreeRTOSConfig.h中的配置有问题呢?  
=> 特别是configKERNEL\_INTERRUPT\_PRIORITY, configMAX\_SYSCALL\_INTERRUPT\_PRIORITY等参数  
=> 见Sheet (FreeRTOSConfig)  
2) GD32F107的主频从72Mhz抬高到了108Mhz, 是否是因为频率太快? 与RTOS的配置或者其他外设的时钟不匹配造成的?  
=> 恢复到72Mhz试一下。

## 【总结&ACTION】

还未判明原因, 暂不记入  
先降低主频再试一次。

```

extern uint32_t SystemCoreClock;

#define configUSE_PREEMPTION 1
#define configUSE_TIME_SLICING 1
#define configUSE_IDLE_HOOK 0
#define configUSE_TICK_HOOK 0
#define configCPU_CLOCK_HZ ( SystemCoreClock )
#define configTICK_RATE_HZ ( ( TickType_t ) 1000 )
#define configMAX_PRIORITIES ( 15 )
#define configMINIMAL_STACK_SIZE ( ( unsigned short ) 128 )
#define configTOTAL_HEAP_SIZE ( ( size_t ) ( 40 * 1024 ) )
#define configMAX_TASK_NAME_LEN ( 16 )
#define configUSE_TRACE_FACILITY 1
#define configUSE_STATS_FORMATTING_FUNCTIONS 1
#define configUSE_16_BIT_TICKS 0
#define configIDLE_SHOULD_YIELD 0

#define configUSE_COUNTING_SEMAPHORES 1
#define configCHECK_FOR_STACK_OVERFLOW 2

/* Co-routine definitions. */
#define configUSE_CO_ROUTINES 0
#define configMAX_CO_ROUTINE_PRIORITIES ( 2 )

/* Set the following definitions to 1 to include the API function, or zero
to exclude the API function. */

#define INCLUDE_vTaskPrioritySet 1
#define INCLUDE_uxTaskPriorityGet 1
#define INCLUDE_vTaskDelete 1
#define INCLUDE_vTaskCleanUpResources 0
#define INCLUDE_vTaskSuspend 1
#define INCLUDE_vTaskDelayUntil 1
#define INCLUDE_vTaskDelay 1

#define INCLUDE_xTaskGetCurrentTaskHandle 1
#define INCLUDE_uxTaskGetStackHighWaterMark 1

#define configUSE_MUTEXES 1

/* This is the raw value as per the Cortex-M3 NVIC. Values can be 255
(lowest) to 0 (1?) (highest). */
#define configKERNEL_INTERRUPT_PRIORITY 255
/* !!!! configMAX_SYSCALL_INTERRUPT_PRIORITY must not be set to zero !!!!
See http://www.FreeRTOS.org/RTOS-Cortex-M3-M4.html. */
#define configMAX_SYSCALL_INTERRUPT_PRIORITY 191 /* equivalent to 0xb0, or priority 11. */

/* This is the value being used as per the ST library which permits 16
priority values, 0 to 15. This must correspond to the
configKERNEL_INTERRUPT_PRIORITY setting. Here 15 corresponds to the lowest
NVIC value of 255. */
#define configLIBRARY_KERNEL_INTERRUPT_PRIORITY 15

#endif /* FREERTOS_CONFIG_H */

```